

Table of Contents

Intro

시작하기

사용방법

Info

1

1

1

4

State Trace

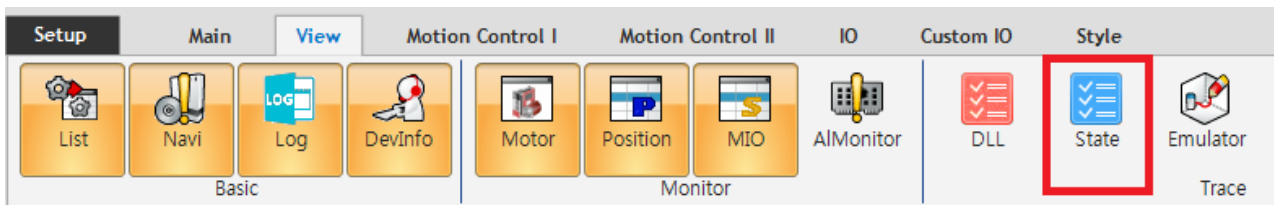
× Motion, IO 의 State를 추적할 수 있는 State Tracer의 안내 페이지입니다.

Intro

- Position, Speed 등의 모션관련 state나 Di/Do 등의 IO State를 정해진 시간 간격으로 파일에 기록할 수 있습니다.

시작하기

- **View - State** 클릭



사용방법

State Log

Interval

1 (ms)

Category

Channel

Item

Motion

Axis 0

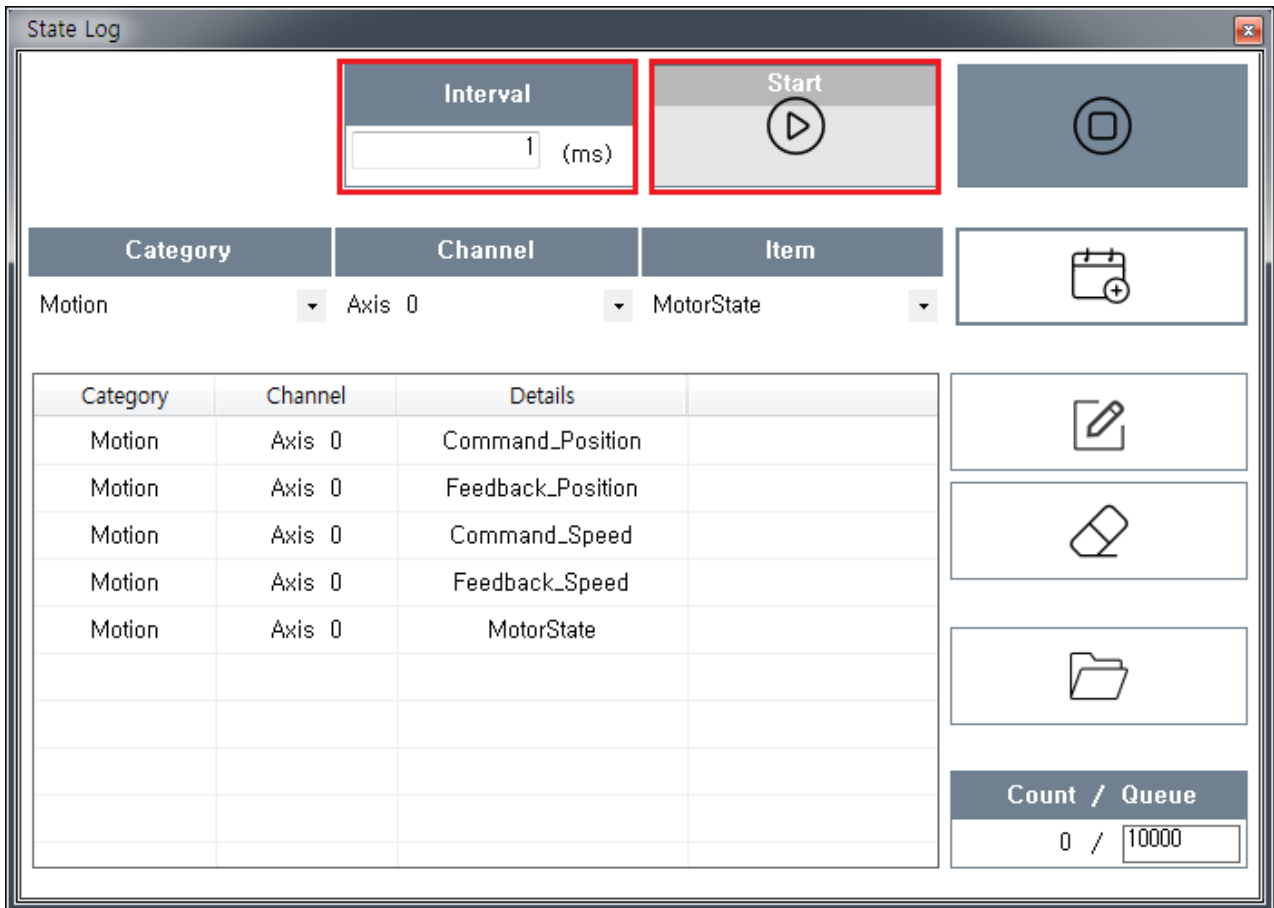
Command_Position

Add

Count / Queue

0 / 10000

- Category, Channel, Item을 선택한 후 **Add** 를 클릭하여 Item을 추가 합니다.



- Item을 모두 추가 하였다면, **Start** 를 클릭하여 Trace를 시작합니다.
 - Interval 은 기록 간격으로, 단위는 ms 입니다. 1 입력 시 1ms 단위로 로깅됩니다.
- 기록을 시작하면, log는 우선 queue에 기록되며, **Stop** 클릭 시 Queue Data가 파일로 기록됩니다.
- 따라서 log Buffer Size가 작고, Trace 시간이 길다면 (또는 Interval이 작다면) 초기 log는 기록되지 않을 수 있습니다.

State Log

Interval

(ms)

▶

⏏

Category

Channel

Item

Motion

Axis 0

MotorState

📅+

📝

🗑

📁

Count / Queue

2371 / 10000

Category	Channel	Details
Motion	Axis 0	Command_Position
Motion	Axis 0	Feedback_Position
Motion	Axis 0	Command_Speed
Motion	Axis 0	Feedback_Speed
Motion	Axis 0	MotorState

- Trace가 진행되는 동안 기록된 Log 수와, Log Buffer Size를 확인 할 수 있습니다.
 - Log Buffer Size는 Stop 상태에서에서만 변경 가능합니다.

Info

- Item에 없는 항목을 Logging 하려면, **Shell**의 **LogMode**를 이용하시기 바랍니다.
- 모든 로그를 기록하고자 한다면, Shell을 이용하시기 바랍니다.
 - Shell의 Memory 방식은 double buffering 방식으로 모든 내용이 logging 됩니다.

From:
<http://comizoa.co.kr/info/> - -

Permanent link:
<http://comizoa.co.kr/info/doku.php?id=application:comiide:monitor:state&rev=1545119680>

Last update: **2024/07/08 18:23**

