목차

Intro 1
시작하기 1
사용방법 1
Info 6

State Trace

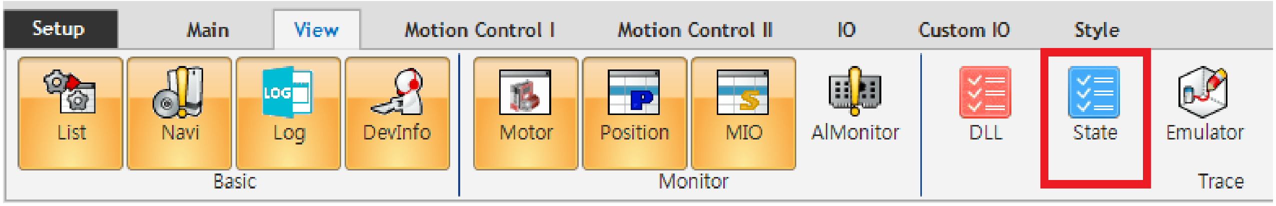
× Motion, IO 의 State를 추적할 수 있는 State Tracer의 안내 페이지입니다.

Intro

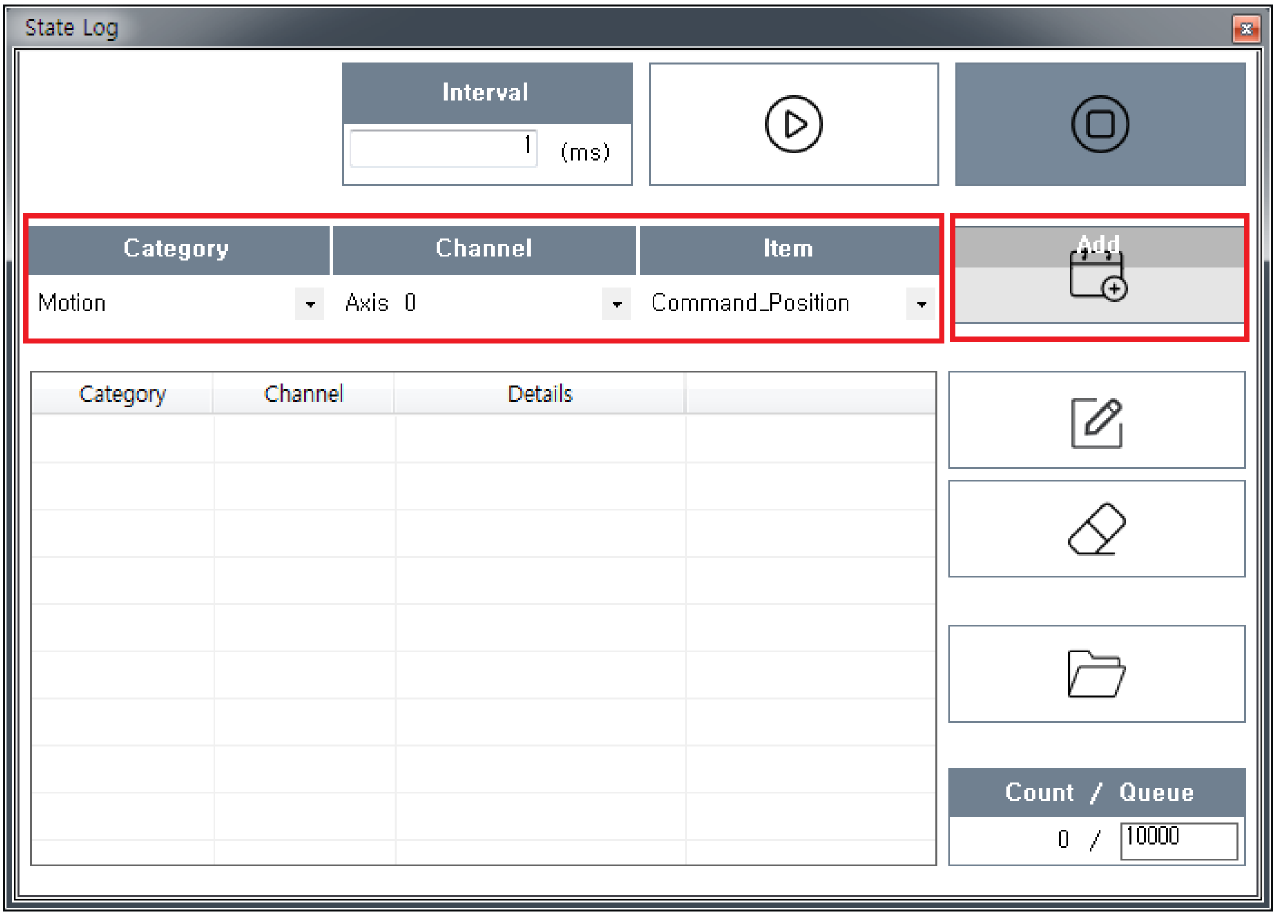
- Position, Speed 등의 모션관련 state나 Di/Do 등의 IO State를 정해진 시간 간격으로 파일에 기록할 수 있습니다.

시작하기

- **View** - **State** 클릭


Setup
Main
View
Motion Control I
Motion Control II
IO
Custom IO
Style
List
Navi
Log
DevInfo
Basic
Motor
Position
MIO
AIMonitor
Monitor
DLL
State
Emulator
Trace

사용방법


State Log
Interval
(ms)
Category
Channel
Item
Add
Category
Channel
Details
Count / Queue

Interval: 1 (ms)

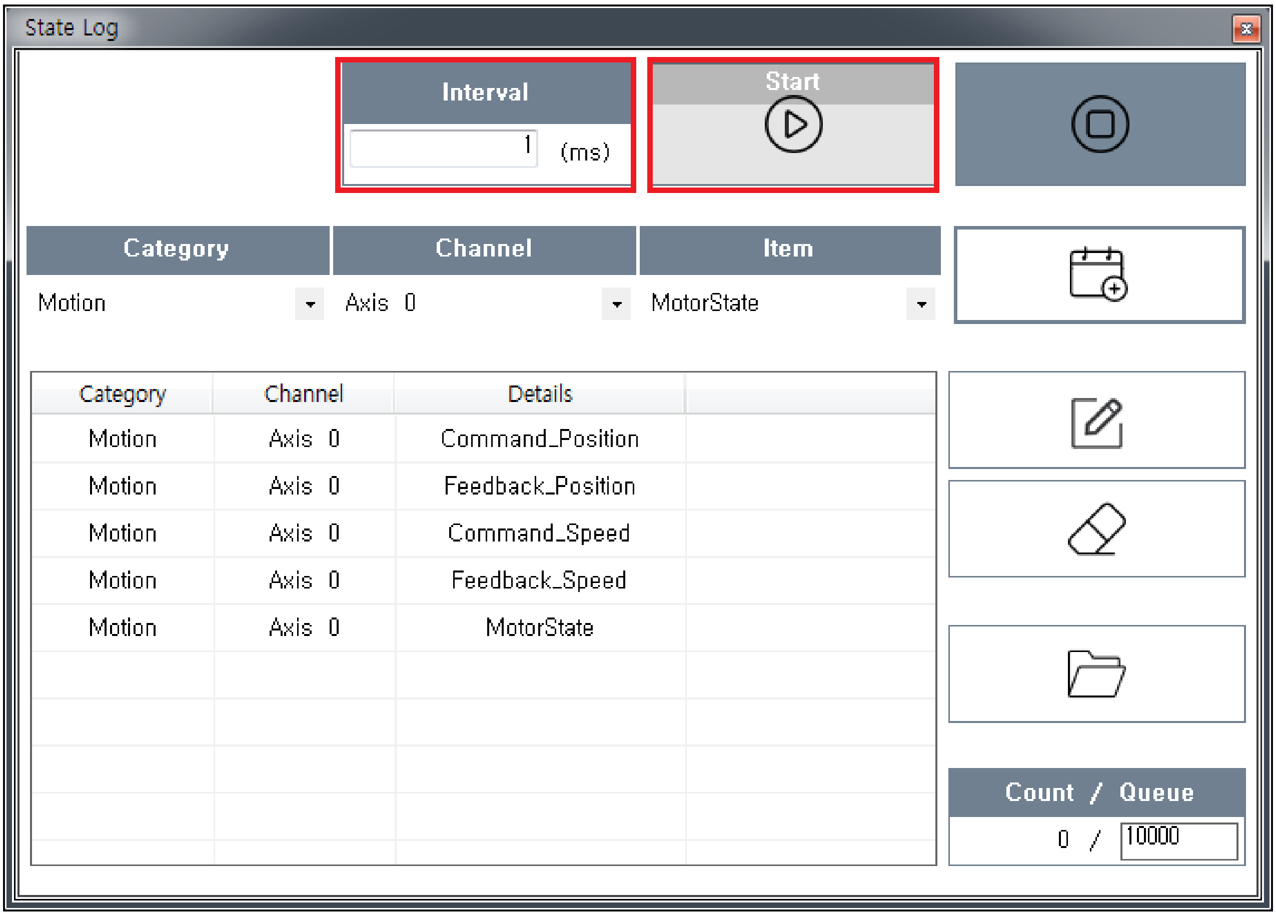
Category: Motion

Channel: Axis 0

Item: Command_Position

Count / Queue: 0 / 10000

- Category, Channel, Item을 선택한 후 **Add** 를 클릭하여 Item을 추가 합니다.


State Log
Interval
(ms)
Start
Category
Channel
Item
Count / Queue

Interval: 1 (ms)

Category: Motion

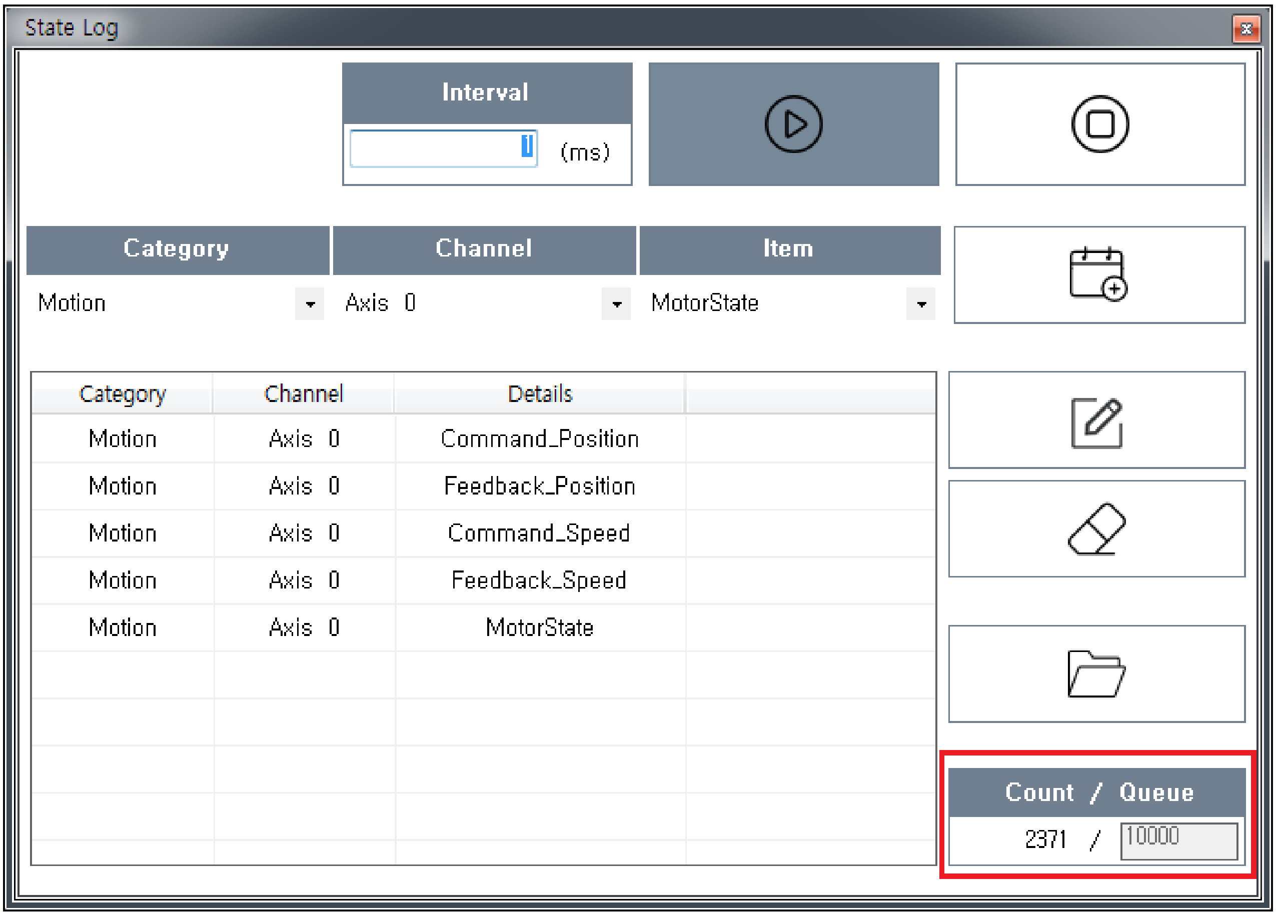
Channel: Axis 0

Item: MotorState

Category	Channel	Details
Motion	Axis 0	Command_Position
Motion	Axis 0	Feedback_Position
Motion	Axis 0	Command_Speed
Motion	Axis 0	Feedback_Speed
Motion	Axis 0	MotorState

Count / Queue: 0 / 10000

- Item을 모두 추가 하였다면, **Start** 를 클릭하여 Trace를 시작합니다.
    - Interval 은 기록 간격으로, 단위는 ms 입니다. 1 입력 시 1ms 단위로 로깅됩니다.
- 기록을 시작하면, log는 우선 queue에 기록되며, **Stop** 클릭 시 Queue Data가 파일로 기록됩니다.
- 따라서 log Buffer Size가 작고, Trace 시간이 길다면 (또는 Interval이 작다면) 초기 log는 기록되지 않을 수 있습니다.



Category: Motion

Channel: Axis 0

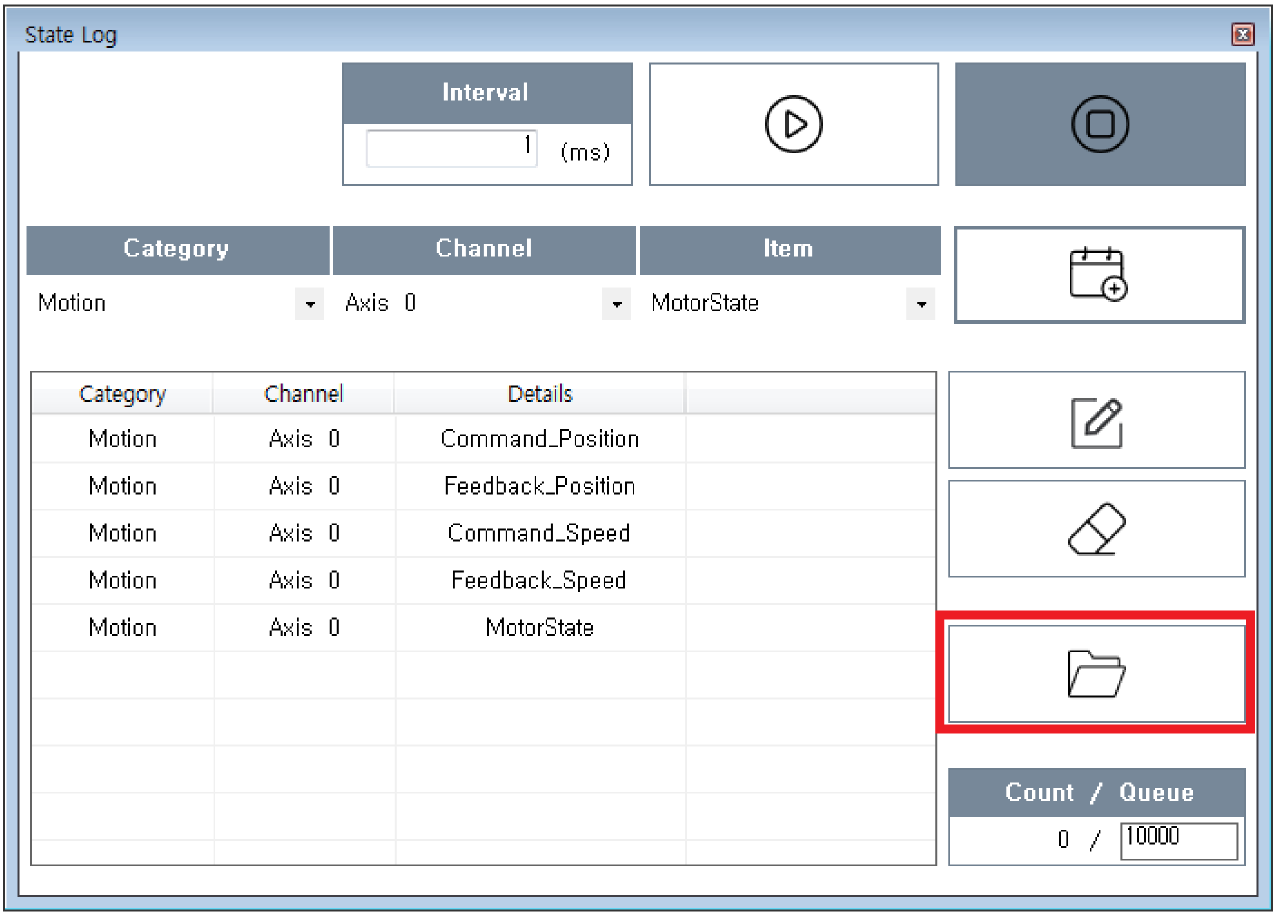
Item: MotorState

Category	Channel	Details
Motion	Axis 0	Command_Position
Motion	Axis 0	Feedback_Position
Motion	Axis 0	Command_Speed
Motion	Axis 0	Feedback_Speed
Motion	Axis 0	MotorState

Count / Queue

2371 / 10000

- Trace가 진행되는 동안 기록된 Log 수와, Log Buffer Size를 확인 할 수 있습니다.
    - Log Buffer Size는 Stop 상태에서만 변경 가능합니다.



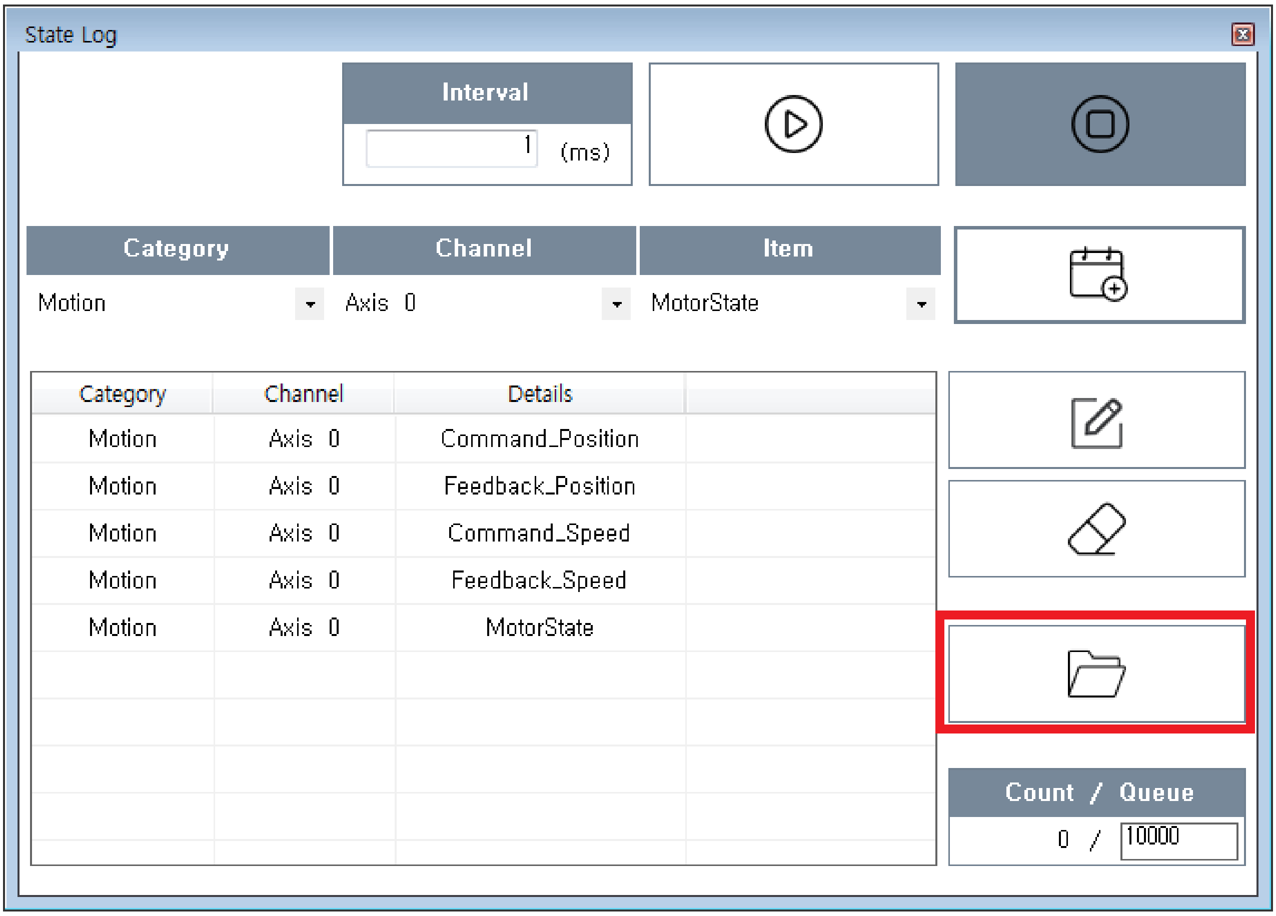
Interval: 1 (ms)

Category	Channel	Item
Motion	Axis 0	MotorState

Category	Channel	Details
Motion	Axis 0	Command_Position
Motion	Axis 0	Feedback_Position
Motion	Axis 0	Command_Speed
Motion	Axis 0	Feedback_Speed
Motion	Axis 0	MotorState

Count / Queue: 0 / 10000

- Logging 완료 후 open 버튼을 클릭하면, log 파일이 저장된 폴더를 확인할 수 있습니다.



State Log

Interval: 1 (ms)

Category	Channel	Item
Motion	Axis 0	MotorState

Category	Channel	Details
Motion	Axis 0	Command_Position
Motion	Axis 0	Feedback_Position
Motion	Axis 0	Command_Speed
Motion	Axis 0	Feedback_Speed
Motion	Axis 0	MotorState

Count / Queue: 0 / 10000

- Log File은 “State_date_time.txt” 형태로 저장됩니다.

Info

- Item에 없는 항목을 Logging 하려면, **Shell**의 **LogMode**를 이용하시기 바랍니다.
- 모든 로그를 기록하고자 한다면, **Shell**을 이용하시기 바랍니다.
    - Shell의 Memory 방식은 double buffering 방식으로 모든 내용이 logging 됩니다.

From:
http://comizoa.co.kr/info/ - -

Permanent link:
http://comizoa.co.kr/info/doku.php?id=application:comiide:monitor:state&rev=1566866451

Last update: **2024/07/08 18:23**