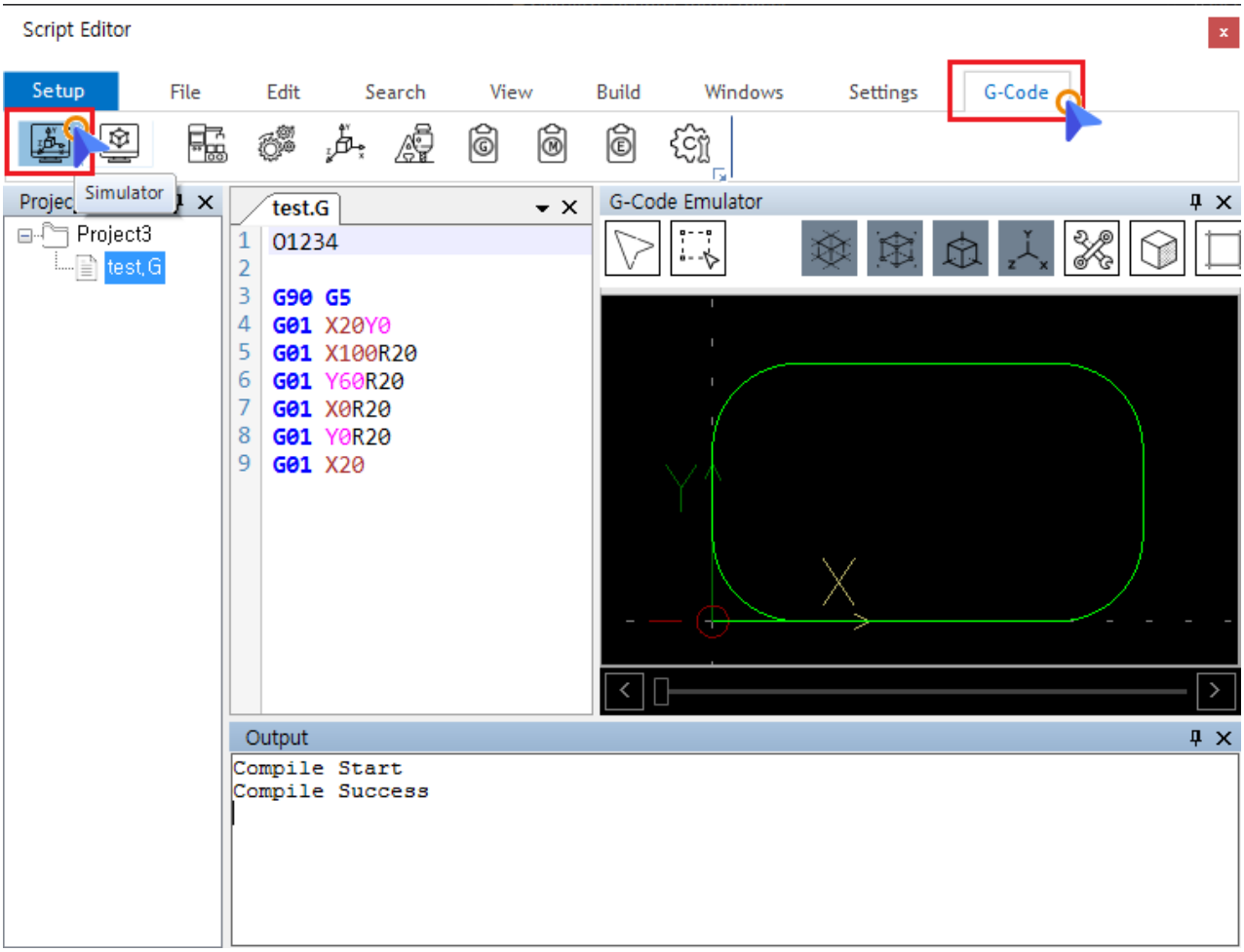
목차

미리보기 1
Simulator 사용 1
Simulator 조작 3
Simulator Description 3

G-Code & Simulation

× G-Code 작성 및 편집, 미리보기에 대한 안내 페이지입니다.

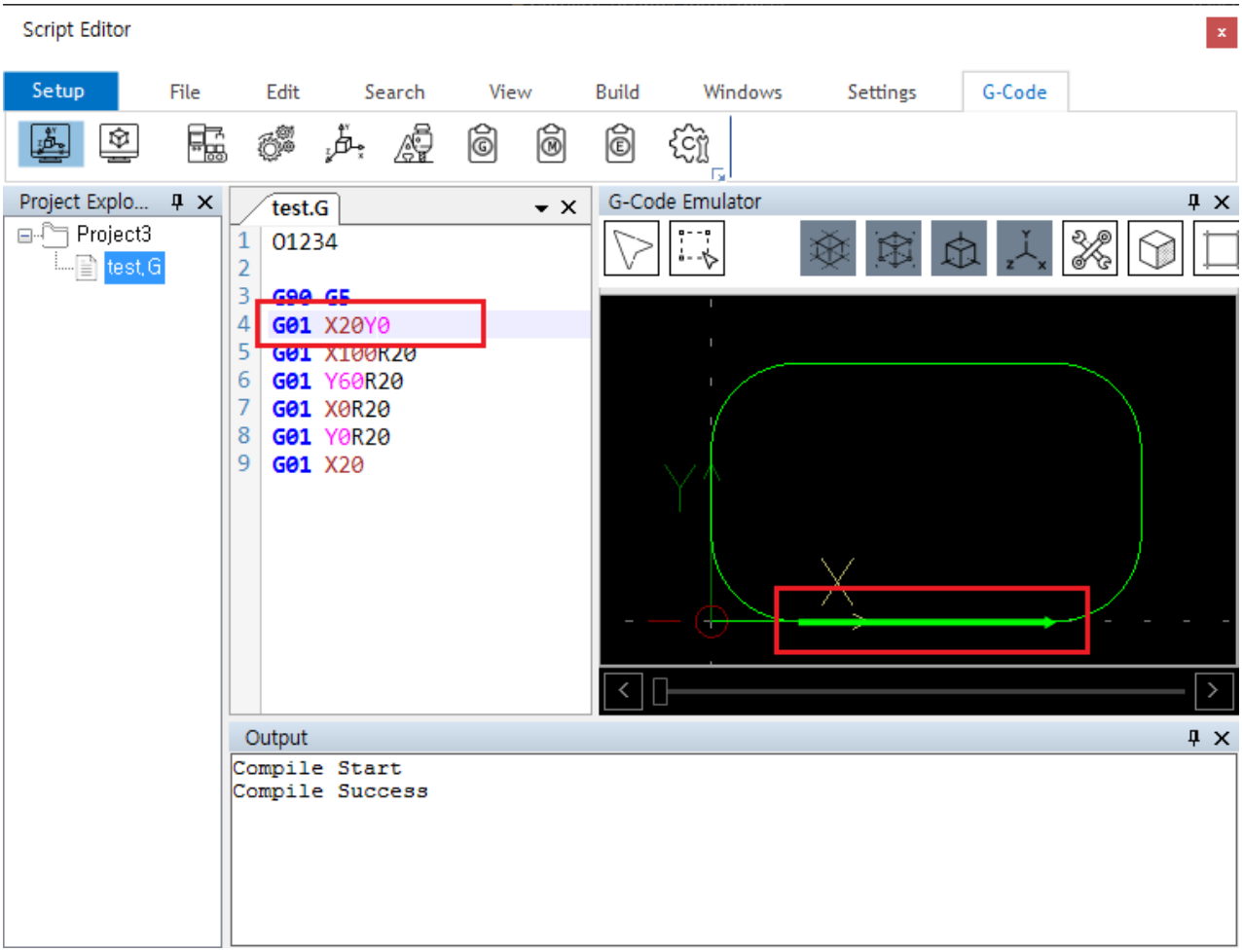
미리보기



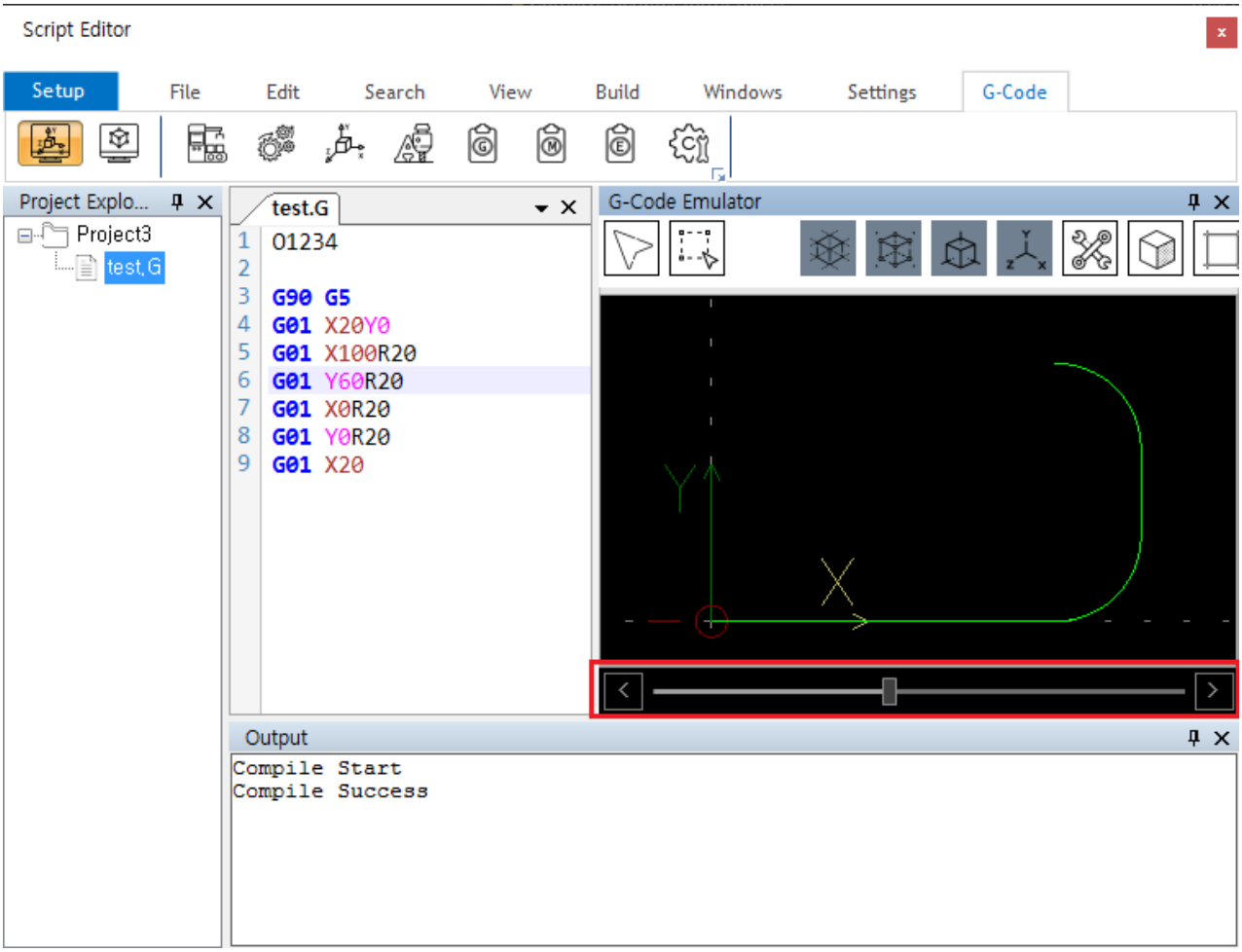
- **G-Code** 탭에서 **Simulator** 버튼을 클릭하여 미리보기 창을 활성화 합니다.

× Compile 완료 후 미리보기가 가능합니다.

Simulator 사용



- 에디터 창에서 라인을 선택하면, 미리보기창에서 해당 오브젝트가 표시됩니다.
- 반대로, 미리보기창에서 오브젝트를 선택하는 경우, 에디터의 해당 라인으로 이동합니다.



- 미리보기 창 하단의 바를 조작하여, 이송 스텝별로 확인이 가능합니다.

Simulator 조작

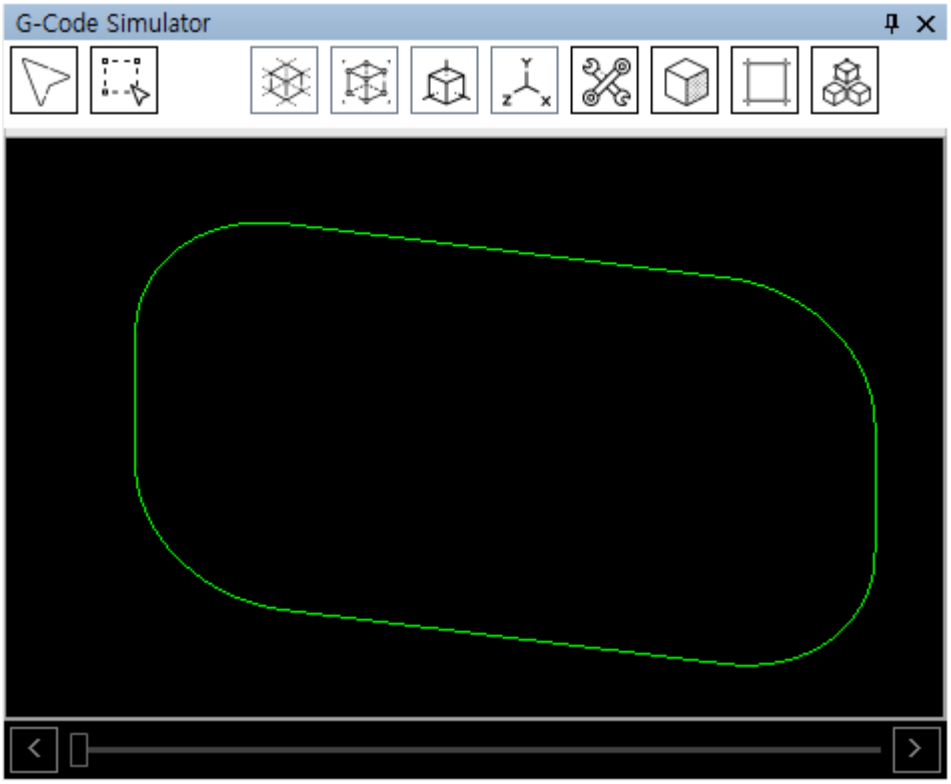
- 마우스 휠 Drag 또는 **Ctrl** + Drag 조합으로 확대, 축소가 가능합니다.
- 마우스 좌클릭 상태에서 Drag 시 회전합니다.
- 마우스 우클릭 상태에서 Drag 시 이동합니다.

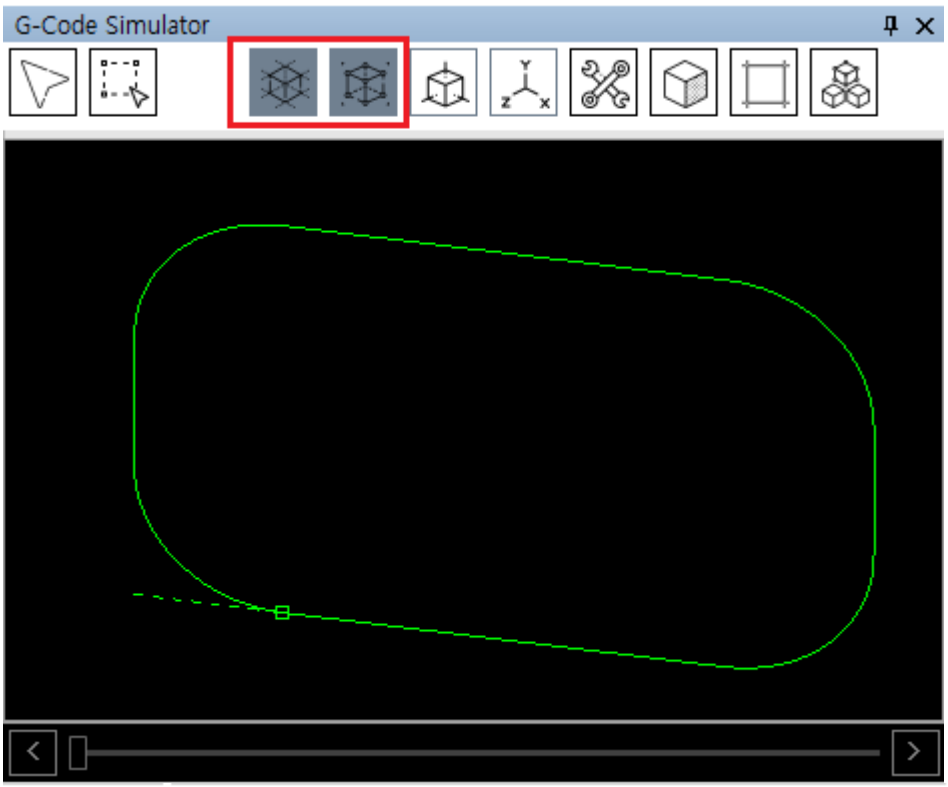
Simulator Description

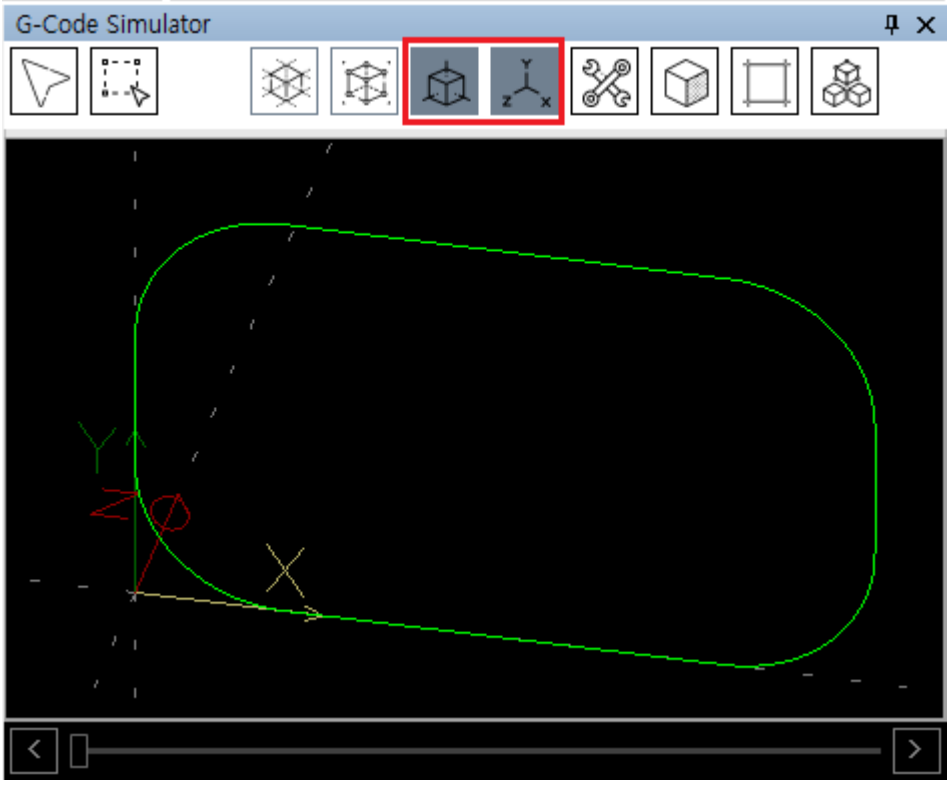
각 버튼은 다음의 의미를 가집니다.

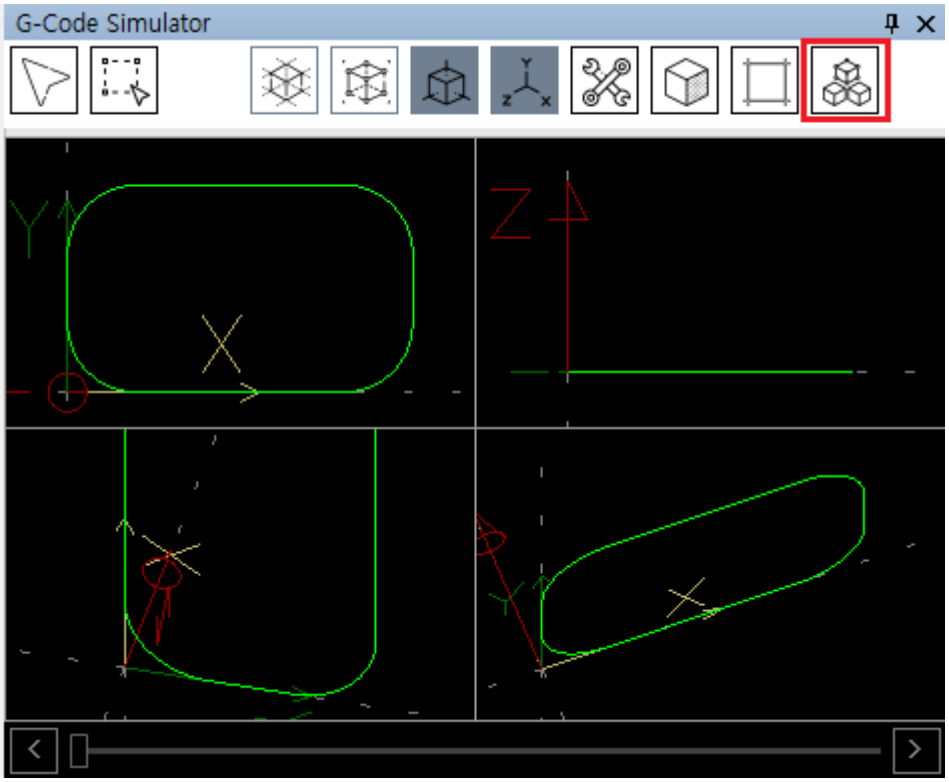
- **Select** : 선택 모드로 변경합니다.
- **DragZoom** : 선택 영영을 확대합니다.
- **Show RapidLine** : 활성화시 급속이송(G00) 정보가 표시됩니다.

- **Show RapidPoint** : 급속이송에서 일반이송(G01,G02,G03) 으로 연결되는 부분이 표시됩니다.
- **Show AxisLine** : 활성화 시 축 구분선을 표시합니다.
- **Show AxisName** : 활성화 시 축 이름을 표시합니다.
- **Tool Line** : Tool에 따른 Line Color를 표시합니다.
- **ViewPoint** : 시점을 변경합니다. Top, Left, Right 등이 선택 가능합니다.
- **Fit** : 오브젝트를 화면에 맞게 확대 또는 축소합니다.
- **Screen** : 화면에 표시되는 Viewer의 수를 변경합니다.




G-Code Simulator


G-Code Simulator



From:
http://comizoa.co.kr/info/ - **-**

Permanent link:
http://comizoa.co.kr/info/doku.php?id=application:comiide:tool:scripter:10_gcode:40_simulator&rev=1598000168

Last update: **2024/07/08 18:23**