

# Table of Contents

- 사전 지식 ..... 1
  - PCI 슬롯 번호 ..... 1
  - Instance ..... 1
  - 커미조아 Pulsemotion, DAQ 보드 인식 시퀀스 ..... 1
- Case 1. 사용중인 OS 변경시** ..... 1
  - 증상 ..... 1
  - 해결법 ..... 2
- Case 2. 사용중인 메인보드 변경시** ..... 2
  - 증상 ..... 2
  - 해결법 ..... 2
- Case 3. OS, 메인보드 변경이 없는 경우** ..... 2
  - 증상 ..... 3
  - 해결법 ..... 3
  - See Also ..... 3

# Pulsemotion, DAQ 보드 인식 순서 변경시 확인방법

x 기존 장비에서 셋업한 Pulsemotion 및 DAQ보드의 인식 순서가 변경되는 이슈 관련 내용 확인방법 및 조치방법에 관한 안내페이지 입니다.

## 사전 지식

### PCI 슬롯 번호

- PCI 슬롯 번호는 **메인보드**에서 부여
- 메인보드 제조사마다 슬롯 번호를 부여하는 방식이 다르며, 부여 방식에 대한 상세 내용은 메인보드 제조사에 문의 필요

### Instance

- Instance 번호는 **Windows** 에서 메인보드의 슬롯 정보를 읽고 OS 내부 드라이버 인터페이스에 해당 Instance 번호를 부여함.

### 커미조아 Pulsemotion, DAQ 보드 순서 인식 시퀀스

- 따로 BoardID를 부여해 보드 순서를 구분하는 보드타입이 아닌 경우 <sup>1)</sup> 기본적으로 커미조아 보드의 순서는 제품 ID<sup>2)</sup>가 빠른 순서대로, 제품 ID가 같다면 OS에서 부여한 **Instance**번호가 빠른 순서대로 번호를 부여하게 됩니다.
- 사용자가 원하는 대로 인식 순서를 변경하는 것은 Motion Builder v3의 CME2파일 변경을 통해 진행하실 수 있습니다.

## Case 1. 사용중인 OS 변경시

### 증상

- OS에서 부여한 Instance 번호가 변경되어 슬롯의 순서가 변경

	OS	메인 보드
기존	win7	A
변경	win10	A

### 해결법

- 메인보드가 동일한 경우 메인보드에서 전달하는 슬롯번호는 동일하므로 슬롯번호에 맞추어 CME2파일 변경해 기존에 사용하던 순서로 변경

## Case 2. 사용중인 메인보드 변경시

### 증상

- 메인보드에서 보내주는 슬롯 번호가 변경되어 OS가 Instance 번호를 다르게 전달하게 되어 슬롯 순서가 변경

	OS	메인 보드
기존	win7	A
변경	win7	B

### 해결법

- 메인보드의 매뉴얼을 확인하거나 보드를 한 슬롯씩 연결한 뒤 Motion Builder v3등을 이용해 메인보드의 슬롯정보를 확인함.
- 확인된 슬롯번호에 맞추어 CME2파일 변경해 기존에 사용하던 순서로 변경

## Case 3. OS, 메인보드 변경이 없는 경우

## 증상

- 메인보드, OS 변경이 없는데 슬롯 번호가 변경되거나 슬롯 번호는 고정되나 인스턴스 번호가 변경됨.

## 해결법

- 메인보드 제조사에 해당 증상에 대해 문의

## See Also

- [CME2파일을 이용한 Pulsemotion 보드 순서 변경 방법](#)

1)

대표적으로 Pulsemotion 제품군, DAQ 제품군

2)

Pulsemotion의 경우 LX502 - LX504 - LX508 - LX534 순으로 우선순위가 부여됨

From:

<http://comizoa.co.kr/info/> - -

Permanent link:

[http://comizoa.co.kr/info/doku.php?id=faq:downloadandsetup:pulsemotion:02\\_pulsemotion\\_slot\\_infomation&rev=1660642131](http://comizoa.co.kr/info/doku.php?id=faq:downloadandsetup:pulsemotion:02_pulsemotion_slot_infomation&rev=1660642131)

Last update: **2024/07/08 18:22**