🏡 COMIZOA

C# Visual Studio 셋업

C#

- 프로그램 : Visual Studio 2010
- 커미조아 제품 중 Motion을 기준으로 그림참조
- 나머지 제품군도 응용가능
- DLL 파일 확인경로
 - 32bit Window => C:\Windows\System32
 - 64bit Window => 32bit DLL C:\Windows\SysWOW64

=> 64bit DLL - C:\Windows\System32





ec Y	작 페이지 - Microsoft Visual Studio (관리	(자)					
파일	(F) 편집(E) 보기(V) 디버그(D) 팀(M	/) 데이터(A)	도구(T)	테스트(S) 분	분석(N)	창(W)	도움말(H)
	새로 만들기(N)		•	프로젝트(P)			Ctrl+Shift+N
	열기(O)		•	웹 사이트(W))		Shift+Alt+N
	닫기(C)		100	팀 프로젝트(T)		
٣Ì	솔루션 닫기(T)		1	파일(F)			Ctrl+N
	선택한 항목 저장(S)	Ctrl+S		기존 코드의	프로젝트((E)	
	다른 이름으로 선택한 항목 저장(A)						
9	모두 저장(L)	Ctrl+Shift+	s				
	템플릿 내보내기(E)		* -1	Team Founda	ation Serv	/er에 여	Z
	소스 제어(R)		•	i com i o cina			=
	페이지 설정(U)		Ċ-	새 프로젝트	2		
0	인쇄(P)	Ctrl+P	đ	프로젝트 열기	²I		
	최근에 사용한 파일(F)		•				
	최근에 사용한 프로젝트 및 솔루션(J)		• =0	에 사용하 피	고루젠티		
	끝내기(X)	Alt+F4				-98	

Visual Studio 2010을 실행하고 새로 만들기-> 프로젝트 생성











솔루십	1 탐	색기	▼ ₽ ×	WindowsFormsApp	lication1* 🗙 Form1.cs [디자인]	Program	n.cs CNe	et.cs Form1.cs	
	Þ	2 2							
n	솔루	션 'WindowsFormsApplication1' (1 프로 NindowsFormsApplication1	젝트)	응용 프로그램	구성(C): 활성(Debug)	•	플랫폼(M):	활성(x86)	•
\odot	-	빌드(U)	3) 빌드*					
		다시 빌드(E)		빌드 이벤트	일반				_
		정리(N)		CI# 7	조건부 컴파일 기호(Y):				
	3	게시(B)			☑ DEBUG 상수 정의(U)				
		코드 분석 실행(O)		리소스	▼ TRACE 상수 정의(T)				
		코드 메트릭 계산(C)		서비스	플래포 대사(6)	28		-	
		추가(D)	,	4.79		100			
		참조 추가(R)		23	♥ 안전하지 않은 고드 어풍!	(1)			
		서비스 참조 추가(S)	추가(S)		코드 최석화(Z)				
	Ł	클래스 다이어그램 보기(V)		서명	오류 및 경고				_
		시작 프로젝트로 설정(A)			경고 수준(W):	4		•	
		디버그(G)	•	보안					_
	1	소스 제어에 솔루션 추가(A)		게시	경고 표시 안 암(5).				
	*	잘라내기(T)	Ctrl+X	코드 분성	경고를 오류로 처리				_
		붙여넣기(P)	Ctrl+V		0 없음(N)				
	×	제거(V)	Del		⑦ 모두(L)				
		이름 바꾸기(M)	F2		● 트전 경고(D)・	-			-
		프로젝트 언로드(L)			0 48 840.				- 4
	Ď	Windows 탐색기에서 폴더 열기(X)			물덕				
2		속성(R)			출력 경로(0):	bin₩	Debug₩		

1) 프로젝트 오른쪽 클릭





	이름	수정한 날짜	유형	크기
	\mu bin	2018-04-18 오전	파일 폴더	
	퉬 obj	2018-04-11 오전	파일 폴더	
	퉬 Properties	2018-04-11 오전	파일 폴더	
•	🗈 app.config	2018-04-11 오후	XML Configuratio	1KB
	🖄 Cmmsdk.cs	2017-09-07 오후	Visual C# Source	115KB
7/	🖄 Form1.cs	2018-04-18 오전	Visual C# Source	1KB
	Form1.Designer.cs	2018-04-11 오후	Visual C# Source	2KB
	🛃 Form1.resx	2018-04-11 오후	.NET Managed Re	6KB
	Program.cs	2018-04-11 오전	Visual C# Source	1KB
	🚰 WindowsFormsApplication1.csproj	2018-04-11 오후	Visual C# Project	6KB
	🚴 WindowsFormsApplication1.csproj.user	2018-04-11 오후	Visual Studio Proj	1KB

파일을 프로젝트 생성 시 지정한 [위치]에 복사 ※ 배포판에 따라 파일명이 다름 확인 요망

1)CNET - Cnet.cs

이름

Cmmsdk.cs

2)Motion - Cmmsdk.cs 3)DAQ - Comidas.cs







ee WindowsFormsApplicatio	n1 - M	Aicrosoft	Visual Stu	udio (관리자	}		
파일(F) 편집(E) 보기(V)	프로	젝트(P)	빌드(B)	디버그(D)	팀(M)	데이터(A)	도구(T) I
' 🔯 🔹 🗃 🛃 🛃 🚺 🛅 🛛 Windows Form 추가(F)							
「真」臣を引してい		사용자 정의 컨트롤 추가(U)					
	3	구성 요	소 추가(N)			
·····································	93	클래스	추가(C)				
		새 항목	추가(W)	-		Ctrl+	Shift+A
·····································	:::	기존 항	목 추가(G))		Shift	+Alt+A
I>		새 쫄더	(D)				
▷ 📴 참조	Þ	모든 파	일 표시(0)			
Program.cs		프로젝트	트 언로드(L)			
		Visio U	ML(V)				•
		참조 추	7}(R)				
		서비스	참조 추가	(S)			
		시작 프	로젝트로	설정(A)			
	49	프로젝	트 도구 상	자 항목 새로	. 고침(T)		
		Window	vsFormsAp	oplication1 =	속성(P)	Alt+F	7
	đ	Window	vs 탐색기이	에서 폴더 열	7 (X)		

☞ 기존 항목 추가 - WindowsFormsApplication1										
	WindowsFormsApplication1	WindowsFormsApplication1 •		- 4 ∳	WindowsFormsAppli	cation1 .	P			
구성 ▼ 새 폴더					!≡ ▼		0			
OSY Apps	이름	수정한 날짜	유형	크기						
Apps COMIZOA COMIZOA_Manu EZNET	bin bi obj Properties Cmmsdk.cs	2018-04-18 오전 2018-04-11 오전 2018-04-11 오전 2017-09-07 오후	파일 폴더 파일 폴더 파일 폴더 Visual C# Source	115KB						
등 라이브러리	셑 Form1.cs 셑 Form1.Designer.cs 를 Form1.resx 셑 Program.cs	2018-04-18 오전 2018-04-11 오후 2018-04-11 오후 2018-04-11 오전	Visual C# Source Visual C# Source .NET Managed Re Visual C# Source	1KB 2KB 6KB 1KB						
[♣ 컴퓨터 ▲ OS_WIN7 (C:) 급 DATA (D:) 급 BACKUP (E:)										
파일	· 이릉(N):			- V	/isual C# 파일 (*.cs;*.r 추가(A) ▼	esx;*.set 취소	•			

1) 프로젝트 -> 기존항목 추가 선택
 2) 프로젝트 폴더에 복사해놓은 파일을 추가













- 1) Form.cs파일을 오른쪽 클릭
- 2) 코드 보기 선택
- 3) 확인한 namespace 또는 class를 using으로 추가
- 위 그림은 class를 Motion이란 이름으로 추가

Ex1) using CMDLL;

Ex2) using [쓰고싶은 이름] = CMDLL.SafeNativeMethods;







Form.cs파일을 오른쪽 클릭
 디자이너 보기 선택





Form.cs[디자인] 오른쪽 속성창에서 번개표시 선택 Load를 더블클릭







Form.cs에 Form1_Load 메소드 생성 확인
 Load Device를 수행한다.

- CNET : cmnGnLoadDevice
- Motion : cmmGnDeviceLoad
- DAQ : COMI_LoadDevice
- cEIP :
 - 1) ceGnLoad(라이브러리 구동 초기화) 2) ceGnSearchDevice(원격노드 탐색)





1) 보기 -> 도구 상자 2) 우측 도구 상자에서 필요한 컨트롤 사용



C#

종료 직전에 아래와 같은 장치 해제 또는 라이브러리 구동 해제 함수를 꼭 명시한다.

- CNET : cmnGnUnloadDevice
- Motion : cmmGnDeviceUnload
- DAQ : COMI_UnloadDevice
- cEIP : ceGnUnload

